

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices : chemin, fossé, ruisseau ...) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée sommaire qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Visée sommaire : permet d'aller en ligne droite sans utiliser de ligne directrice. Il faut orienter sa carte et suivre un axe imaginaire qui part du point où l'on est et va au point que l'on recherche.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

3 Illustrations

Itinéraire de la borne 5 à la borne 6.



Axe imaginaire

Point d'attaque Borne 5

Du point d'attaque, orientez votre carte et suivez un axe imaginaire qui part du point où vous êtes et va au point que vous recherchez. Si vous dépassez la borne 6, vous vous retrouverez sur un chemin (ligne d'arrêt). Resituez-vous et recommencer l'opération.

1 2 3 A vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

A l'Office de Tourisme du Pays d'Argonne
6 Place de la République
55120 Clermont-en-Argonne

Ou sur www.tourisme-argonne-meuse.fr

PRATIC'



Défiiez-vous !

Facile



Parcours d'Orientation

Clermont-en-Argonne

Le Brûly

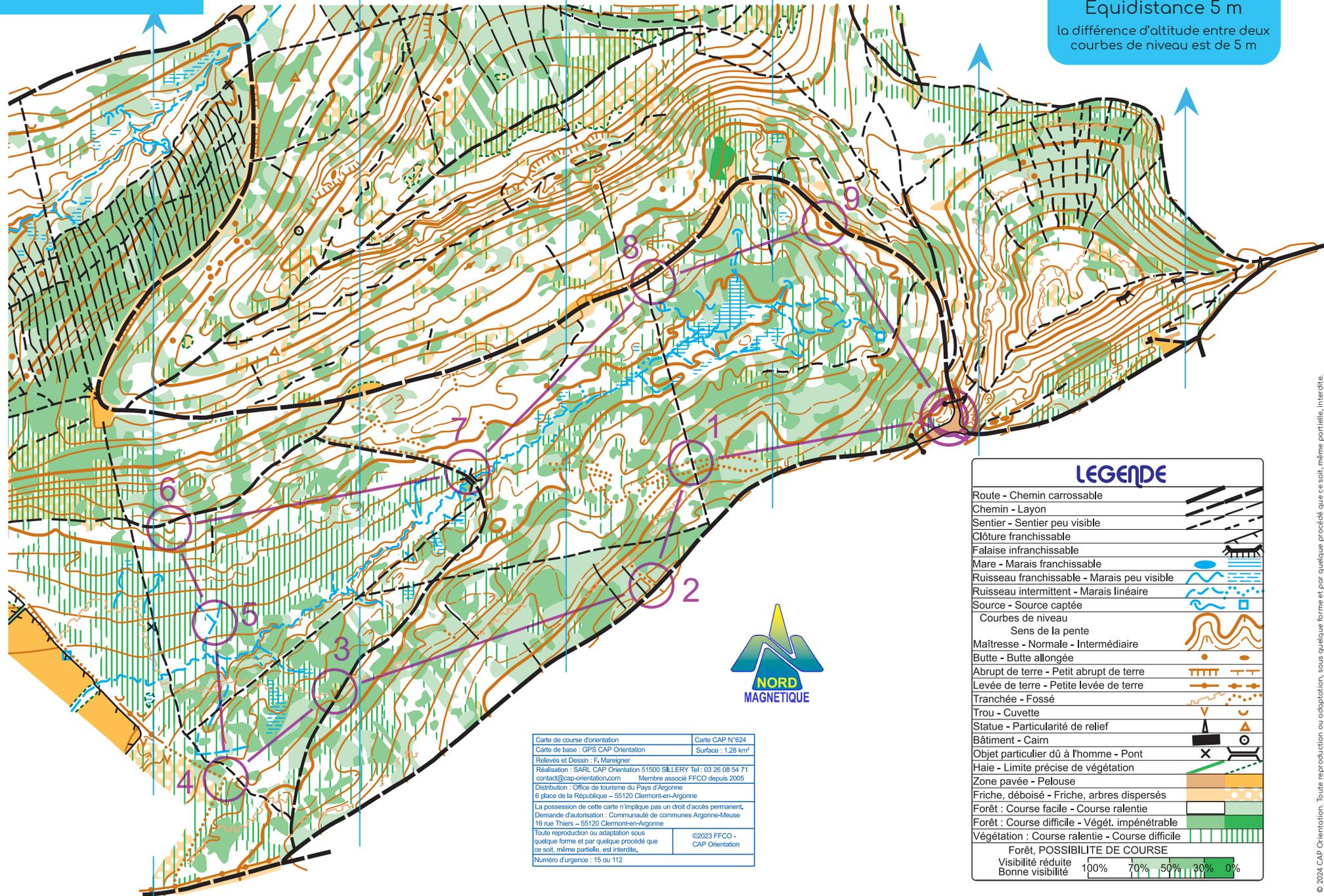


Parcours : niveau facile
 Distance : 2,540 km
 Temps estimé : 50 min à 1h

Echelle 1/6000
 1 cm sur la carte représente
 60 m sur le terrain
 Equidistance 5 m
 la différence d'altitude entre deux
 courbes de niveau est de 5 m

250 mètres

1	31
intersection sentier-fossé	
2	41
jonction chemin carrossable-fossé	
3	44
trou	
4	46
angle fossé	
5	56
jonction ruisseaux	
6	37
cuvette	
7	33
pont	
8	34
jonction chemin carrossable-sentier	
9	49
butte allongée	



Carte de course d'orientation Carte CAP N°624
 Carte de base : GPS CAP Orientation Surface : 1,28 km²
 Relevés et Dessin : F. Mareigner
 Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71
 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCO depuis 2005
 Distribution : Office de Tourisme du Pays d'Argonne
 6 place de la République - 55120 Clermont-en-Argonne
 La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent,
 Demande d'autorisation : Communauté de communes Argonne-Meuse
 16 rue Thiers - 55120 Clermont-en-Argonne
 Toute reproduction ou adaptation sous
 quelque forme et par quelque procédé que
 ce soit, même partielle, est interdite.
 ©2023 FFCO - CAP Orientation
 Numéro d'urgence : 15 ou 112

LEGENDE	
Route - Chemin carrossable	
Chemin - Layon	
Sentier - Sentier peu visible	
Clôture franchissable	
Falaise infranchissable	
Mare - Marais franchissable	
Ruisseau franchissable - Marais peu visible	
Ruisseau intermittent - Marais linéaire	
Source - Source captée	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Butte allongée	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Levée de terre - Petite levée de terre	
Tranchée - Fossé	
Trou - Cuvette	
Statue - Particularité de relief	
Bâtiment - Cairn	
Objet particulier dû à l'homme - Pont	
Haie - Limite précise de végétation	
Zone pavée - Pelouse	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impenétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	100% 70% 50% 30% 0%
Bonne visibilité	