

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord
de la boussole

Flèche du Nord
de la carte

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Après avoir vu la visée sommaire dans le parcours bleu, passons maintenant à la visée précise ou azimut.

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices : chemin, fossé, ruisseau ...) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée précise qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

Attention : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300m.

3 Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA Pour aller de la borne 4 à la borne 5

1. Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre (à la jonction de ruisseaux jusqu'à la borne à trouver).



2. Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



3. Reprenez la boussole dans votre main.

- Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.



- Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet.

Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

1 2 3 A vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

A l'Office de Tourisme du Pays d'Argonne
6 Place de la République
55120 Clermont-en-Argonne

Ou sur www.tourisme-argonne-meuse.fr

PRATIC'



Défiiez-vous !

Confirmé 1



Parcours d'Orientation

Clermont-en-Argonne

Le Brûly



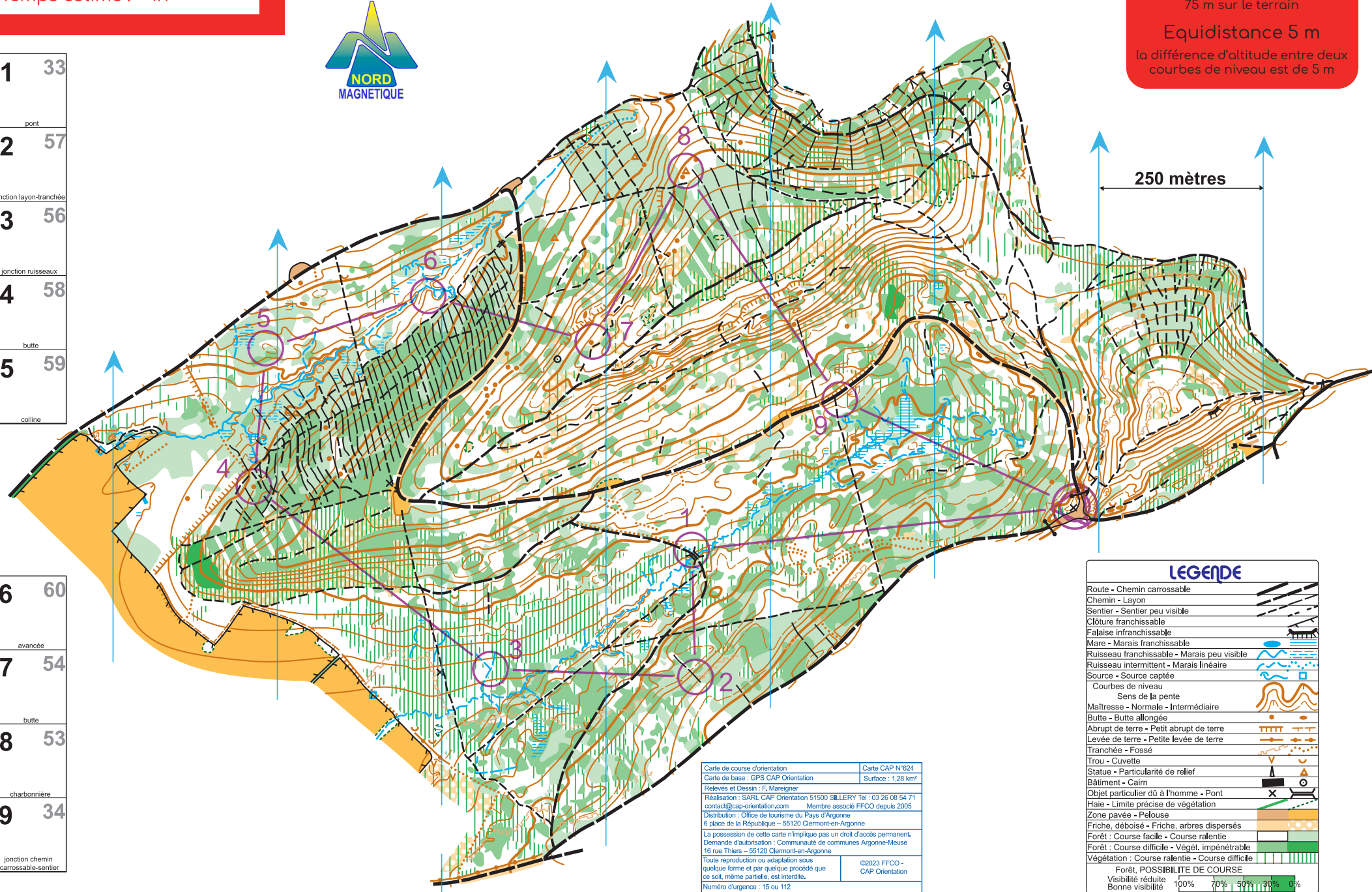
Parcours : niveau confirmé
Distance : 3,380 km
Temps estimé : + 1h



Echelle 1/7500
1 cm sur la carte représente
75 m sur le terrain
Equidistance 5 m
la différence d'altitude entre deux
courbes de niveau est de 5 m

1	33
pont	
2	57
jonction layon-tranchée	
3	56
jonction ruisseaux	
4	58
butte	
5	59
colline	

6	60
avancée	
7	54
butte	
8	53
charbonnière	
9	34
jonction chemin carrossable-sentier	



Carte de course d'orientation	Carte CAP N°624
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 1,28 km²
Révisé et Dessiné : F. Maignier	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71	
contact@cap-orientation.com Membre associé FFCO depuis 2005	
Distribution : Office de tourisme du Pays d'Argonne	
6 place de la République - 55120 Clermont-en-Argonne	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.	
Demande d'autorisation : Communauté de communes Argonne-Meuse	
16 rue Thiers - 55120 Clermont-en-Argonne	
Toute reproduction ou adaptation sous	
quelque forme et par quelque procédé que	
ce soit, même partielle, est interdite.	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	
©2023 FFCO - CAP Orientation	

LEGENDE	
Route - Chemin carrossable	
Chemin - Layon	
Sentier - Sentier peu visible	
Clôture franchissable	
Falaise infranchissable	
Mare - Marais franchissable	
Ruisseau franchissable - Marais peu visible	
Ruisseau intermittent - Marais linéaire	
Source - Source captée	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Butte allongée	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Levée de terre - Petite levée de terre	
Tranchée - Fossé	
Trou - Cuvette	
Statue - Particularité de relief	
Bâtiment - Cairn	
Objet particulier dû à l'homme - Pont	
Haie - Limite précise de végétation	
Zone pavée - Pelouse	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impenétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	100% 70% 50% 30% 0%
Bonne visibilité	